

GRA PLANSZOWA ANTY – DOPING

ZASADY GRY



Przygotowanie do gry

Przed rozpoczęciem gry należy rozłożyć planszę, składającą się z dwóch kartek i rozłożyć obok planszy karty pytań, karty informacyjne, karty pojedynków i zadań.

Do gry niezbędna jest jedna kostka, mająca od 1 do 6 oczek. Przydadzą się także kartki i długopisy dla każdego gracza.

Przebieg gry

Gra przeznaczona jest dla trzech graczy. Grę rozpoczyna gracz, który pierwszy wyrzuci kostką „szóstkę”. Każdy gracz wybiera pionek, którym chce grać, i ustawia go na polu START.

Pierwszy gracz rzuca kostką i przesuwa pionek o wskazaną liczbę oczek.

Jeśli gracz trafi na puste pole zielone, zostaje na nim i przekazuje kostkę następnemu graczowi, zgodnie z ruchem wskazówek zegara, w celu wykonania jego ruchu. Jeśli gracz trafi na pole oznaczone:



bierze jedną kartę **ZADANIE**, oznaczone tym samym logo i musi je wykonać. Po wykonaniu zadania gracz przekazuje kostkę następnemu graczowi (zgodnie z ruchem wskazówek zegara), aby ten mógł wykonać swój ruch. Zużyta kartę odkłada się pod spód.



bierze jedną kartę **POJEDYNEK**, oznaczone tym samym logo i wybiera zgodnie z instrukcją na danej karcie, gracza po swojej lewej lub prawej stronie. Gracze podchodzą do pojedynku. Jeżeli gracz, który stanął na polu **POJEDYNEK**, wygrał ponownie rzuca kostką i może ruszyć się wyrzuconą liczbą oczek. Gra toczy się dalej zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



prosi dowolnego innego gracza o wzięcie jednej karty **PYTANIE** i odczytanie pytania. Po poprawnej odpowiedzi, gracz może ponownie rzucić kostką i może ruszyć się o wyrzuconą liczbę oczek. Gra toczy się dalej zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Uwaga! Gracz, który stanął na polu **PYTANIE** nie może sam odczytać pytania, gdyż są na nich zaznaczone odpowiedzi!



Karta **STOP**, gracz stoi kolejkę. Gra toczy się dalej zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



gracz bierze jedną **KARTĘ INFORMACYJNĄ** i na głos odczytuje zawartą na niej informację, która może pomóc w odpowiedziach na pytania z kart **PYTANIA**.

Zakończenie gry

Gra kończy się, gdy jeden z graczy dotrze do pola META